

スーパファミ ココ[®]



SHVC-AZGJ-JPN



FRONT MISSION
GUN HAZARD

フロントミッションシリーズガンハザ・ド

とりめ・せつめいしょ

SQUARESOFT

このたびはスクウェアのスーパーファミコン ゲームソフト「ガンバザード」をお
い げいただきまして、 にありがとうございます。ご の に、 り
い、 のご など、この をよくお みいただきご くだ
い。また、この は、 に してください。

けい こく

れた や、 して にわたるご は、 ましくありま
せんので てください。ごくまれに、 い の や、 を けたり、
テレビ を たりしている に、 に のけいれんや の
の を する がいます。こうした を した は、ゲームをす
る に ず と してください。また、ゲームを!ていて、このような
が きた には、ゲームを!め、 の を てください。
ゲームをしていて、 や に や みを じた は、ゲームを
してください。その も みや が いている は、 の を
けてください。それを った にわたる を き こす
があります。 の により、 や の に が められたり、 れて
いる には、ゲームをするこgによ て、 する があります。そ
のような は、ゲームをする に に してください。

ちゆう い

けんこう ため、ゲーム からできるだけ れてご ください。
する は、 に してください。めやすとして1 ごに10~15 の
をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ スクリーン のテレビ
に すると、 ヤケ が ずるため、 しないでください。

けい こく

- か さい かんでん ぼう し つぎ かん まち
や を するために のことを ず ってください。
・ しょうご はACアダプタをコンセントから ず いておいてください。

しょうじょう ねが

のお い

- せいみつ き き ですので、 な での や び いショックを
けてください。また、 に しないで、ださい。
• に を れたり、 にぬらすなど、 さないようにしてください。
の となります。
• シンナー、ベンジン、アルコール の でふかないでください。
• カセット には ずスーパーファミコン の スイッチをお り
ください。

FRONT MISSION GUN HAZARD

11 レッドミッションシリーズガンハザ・ド



CONTENTS

■ ノー・バズ・ヘリ・11	0
■ ガンハザ・F K/HS	4
■ ジェット・コル・11	8
■ ゲー・バ・m	0
■ ジェット・コル・11	10
■ ジェット・コル・11	11
■ ジェット・コル・11	1 C
■ ジェット・コル・11	10
■ ジェット・コル・11	10
■ レベルアップの	20
■ ショップ	23
■ 主なキャラクターとヴァンツァー	26

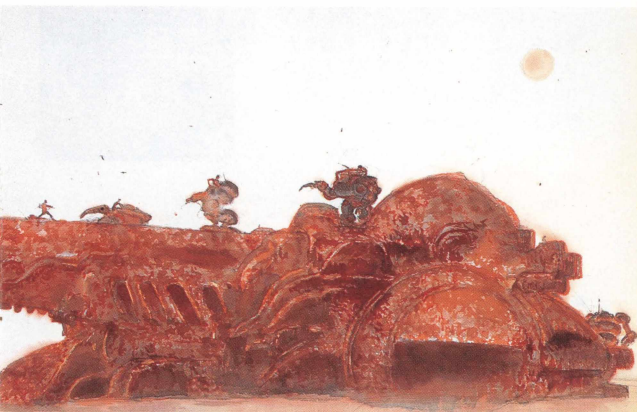
ゲームストーリー

2024。は に づき、 で
「エレベーター」という の に った。
これは、 の こまで するもので、シャトル
の をごくわずかなエネルギーで させるためのプラッ
トフォームとして、また エネルギー からの一
な システム ネルギーダム として、さらには
の プラントとしての を たすこと
を とするものであった。

から 12、この は
に み、 の と のシンボルとし
て けられた。この の
の を って、 の
が された.....。
とこ 2036 も ばを ぎ、
による の し、
「ハー」の・ が とな
ってしまう。
に していた の は、 を
の と をめぐり は
かれ、この の は を
なくされた。



2038 ^{ねん はい}に ^{ちゅうとう きわ}り、 ^{しょう き ぼ ふんそう お}で ^{めて}な ^がこった。
 しかし、これに ^{こ おう}するかの^{かく ち}ごとく ^{こっ か かん}で ^をゆるが
 す ^{あわ}が ^し ^{こくれん}○ ^{はい わ い じかつどう}は ^ななる。
 ただしく・ ^よな ^のには、ヴァンツァ
 と ^{に そく ぼ こうがた}ばれる ^{そうこう き へい}の ^{じょじょ}が、 ^{とうにゆう}々に ^さされて
 いく。
 そして、ついに2064 ^{ねん もっと}、 ^{ち あんたいせい}も ^{ととの}の ^{きたたいせいよう}う ^にに
 した ^{めん}の ^{へい わ}、ベルゲン ^ち「エミンゲン」に、
 たら ^{あら}が ^{せん}ちのぼった...○



ザードの^{かい}世界

このゲームには、ワールドマップ、フィールドマップ、ムービングフェイズの3^{しゅるい}のマップが^{そんざい}します。
^{しゅじんこう}

は、まずワールドマップから^{かくとし}へ、フィールドマップでは、1つのミッションをクリアするごとに、^{あら}たなミッションポイントが^{ひょうじ}され、このミッションポイントに^{はい}ると、^{じっさい}にヴァンツァーに^のり、^{たんさく}したり^{たたか}ったりするムービングフェイズになります。

ムービングフェイズには、^{べつ}のムービングフェイズで、アイテムを^{しゅ}しないとクリアできないものもあります。こうしてさまざまなミッションを^{けいけん}していかなければなりません。

ワールドマップ



フィールドマップ



ムービングフェイズ



これ、ヴァンツァーの機體がくしぎしにされているのね

この^{ものがたり}に^{とうじょう}する^{そしき}

•カーネルライト



•ガーディアン



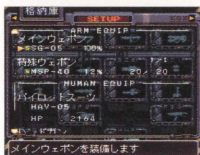
きょうかい
ようへい は けん き こう せ かい かく ち ようへい は けん そしき
。 に を する 。
ニューヨークにその を8 〇

ソサエテ^{たいりつ}に^{あき}していると^{ちかそ}られる
その^{きょうかい}は^{しよざい}らかではない。カーネルライト
でも、その^{しよざい}を^{ちよ}。

ムービングフェイズでは、アルベルトがヴァンツアーに
り、また、^{じようきよう}によってはヴァンツアーから^おりて、
い、^{たか}ていながら^{にんむ}を^{すいこう}します。^{てきかく}なコント
ールで^{しつ}してください。

ミッションをクリアした^{あと}には、
した^{たお}の^{てき}や、えれられたミッ
ションの^{たっせい}によって^お
と^ちがもらえ、その^{しゅじんこう}
によって^おのアルベルトが^{きようりよく}
レベルアップし、より^な
やヴァンツアーを^いこなせるよ
うになります。

また、^{せつてい}には^{ひと}パラメータ
が^{ゆうこう}されていて、^{つか}つの^{かりよく}を^{はっしや}
に^{かんかく}えば^{せいどう}うほど^や
などの^おがグレードアップ
していきます。



この^{せかい}には、いくつかの^{おお}きな^{そしき}が^{そんざい}します。^{しゅじんこう}のアルベルトが^{ようへい}
なることを^{けつ}すると、「カーネルライト」に^{しよぞく}することになります。

•クリームゾンブrow



のヴァンツアーを^{しんく}ることからその^かがついた。
した^{どくりつ}な^{きようりよく}。しだいで^{うご}と^いわれ
ている。

◆ソサエティ



の^{せかいどう}の^{ふんそう}に^{かぜ}る^みりする^{かく}。しかし、^し
エレベーター^{どう}の^{けんせつ}であった、シャーウッ
ド^{ざいだん}とのつながりも^{ふか}い.....〇

Control

コントローラーの いかた

このゲームのコントローラーの いかたは、
 になっています。なお、 ボタンの いかたは、
 ニューの で することもできます。 については、
 14ページをご ください。

• キー

カーソルの
 や でのヴァンツァー、パイロット
 ヴァンツァー 9
 ヴァンツァーの
 しゃがむ パイロット

T+Bボタン
 な から に りる
 を ける、エレベーターに る マーク

2 し
 ダッシュ ダツシ ユニット
 る パイロット
 る パイロット

Aボタン

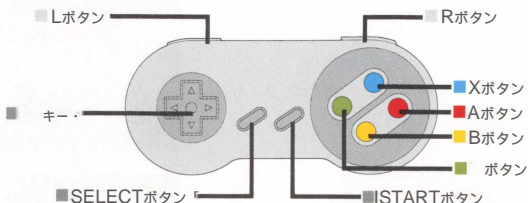
メッセージボードの
 の
 ウェポン
 ハンドグレナード げ パイロット

ボタン

ジャンプ、 し けるとバーニア
 バーニアユニット
 キャンセル

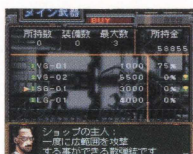


• では、 に、OKはAか ボタン、キャンセル
 は ボタンになっています。



Xボタン

コマンドポケットを とくしや かずに せんたく ウェポンを
ムービングフェイズ
ショップでの せつめい 、アイテム



Yボタン

メニューでの かくしやせんたく の けってい
メインウェポンの
かくしやせんたく の けってい



Lボタン

ボキ の はっしやかくとこ のモード せんたく

Rボタン

シールドをかまえる そうちやくじ シールドユニット
かくのうこ のモード せんたく



1、R どうじお しでセリフの はやおく り のないもの

SELECT ボタン

ヴァンツァーから じ りる
ムービングフェイズ



STARTボタン

コマンドポケットを ひら
ムービングフェイズ
メッセージボードのスキップ
ひら マーク



ゲームのめかた

カートリッジを^{ほんたい}に^{ただ}しくセッ
し、^{ほんたい}の^{でんげん}を^いれてください。

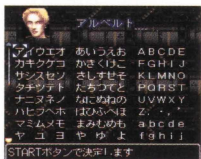
オープニン?デモが^{はじ}まり、スター
トボタンを^{みき}すと^がのようなタイ
ルになります。

さいしょ^{から} ^{あそ} ^ば ^{あい} ^は NewGame
を、^{ぜんかい} ^{つう} ^{あそ} ^ば セーブした ^き ^{から} ^ぶ
^{あい} ^は Continue を[・]んで、A
STARTのいずれかのボタンを
してください。



•New Game ~ から める

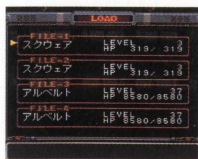
さいしょ^{から} ^{あそ} ^ば ^{あい} ^は ^{しゅじんこう}
^な ^{まえ} ^{けってい} ^は、まず
の^を ^{します。}
^{じゅうじ} ^も ^{えら} ^{キーで} ^を ^び ^{Aボタン}
^{にゅうりよく} ^で、^{ボタンで} ^{します。}
^{もと} ^な ^{まえ} ^{もど} ^は ^{あい}
また、^の ^に ^{したい} ^は、^{どうじ}
L + R + SELECT ^{ボタンを} ^に
^お ^{にゅうりよく} ^お ^{してください。} ^が ^{わったら、}
START ^{ボタンで} ^{します。}
^{さいしょ} ^な ^{まえ} ^{へんこう}
もし、^の ^{のまま} ^{した}
くない ^は、そのままSTARTボ
タンを ^{してください。}
^な ^{まえ} ^{にゅうりよく} ^{しゅうりよう}
^の ^が ^{すると、ゲーム}
^{はじ} ^が ^{まります。}



^な ^{まえ} ^{へんこう} ^の ^は、^{ゲームの} ^と ^{ちゅう} ^{おこな} ^{でも} ^{うことができます。} ^{また、}
^{かんない} ^{かくのうこ} ^{メニューの} ^で ^{ベースキャリアー} ^{にも} ^を
^{けることができます。}

●Continue— の きから める

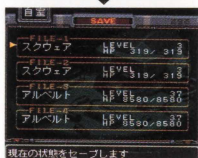
Continue を^{えら}ぶと、セーブし^{ひようじ}てあるファイルが^{つづ}されます。
を^{あそ}びたいファイルラ^{じゅうじ}キーで
び、^{ぜんかい}か ボタンを^{つづ}してください。
の きからゲームが^{はじ}まります。



●ゲームのセーブ

ゲームデータのセーブは、ミッシ
ョンに^{はい}る^{まえ}の^{かんない}メニューの^{なか}で
「^{じしつ}」を^{えら}ぶと^{じつこう}できます。

セーブエリアは、4ヶ^ります
ので、セーブしたい^おを^{ばしょ}んでA^{ぜんかい}
かYボタンを^{らん}してください。
セーブした^{らん}にセーブすると、その
データに^ききされて、^{ちゆうい}のデータ
はなくなってしまいますので^し
ましよう。



●ゲームオーバー

のHF⁵が○になると、ゲー
ムオーバーになります。

ゲームオーバーになると、^{めん}の^{フェイス}
のようにリスタート^いその^ちをも
う^いプレイする^{せんたく}か、セーブして
あるデータをロードするかを^{えら}で
きますので、どちらかを^{えら}んでAか
ボタンを^してください。



の かた

ムービングフェイス ミッション の は のように

なっています。

の です。グラヨがフル のレベ
になると、ミッション にレベルです。
ルアップします。また、フレンドヴ
アンツァーがー に の 、
そのHPも に されます。

が るヴァンツァーの
HPです。グラフの の
は、 のHPタンクの で
す。この が0で、 い
バーが なくなると、ゲー
ムオーバーになります。

ビ クブ エ
イズ の の 、
に が したと
きは、 ヴァンツァー
のHFが されます。
このグラフを○にする
と を できます。
を した には
が されま
す。また、アイテムを
した は、その
が されます。



して
いるメインウ
エポンです。

メインウェポン
のランクと
です。

して
いる ウエ
ポンです。

して
いる ウエ
ポンのランク
と です。
が○に
なると ウ
エポンは え
ません。

インウェポンの
を すランプです。

2エポ、の
を すランプです。

ゲーム に、 々なメ
ッセージやマップ、コ
マンドなどが され
ます。マップ、コマン
ドにっしては、16ペー
ジをご ください。



ぶ き しゅうじゅくど

の について

メインウェポンや ウェポンの は、 では、 のあ
で され、 の は、 の は、 の
は になります。 の について、 しくは22ページをご ください。

メニュー

フィールドマップからムービングフェイズに った などに、 のようなメニューになります。 メニューには、 のようなコマンドがあります。



カタパルト

するためのブロックで のようなコマンドがあります。

そのミッションに します。

できるアイオ 、 かあう に に します。コマンドを んでAボタンを すと、HPを 、もう Aボタンを すと ウエボ の を します。フレント7アンツ がある は、そのHPも します。このとき される は、 が、ベースキャリアーの ユニット 、 が している ユニット で、 ガ○の はできません。また、 は でも うことができます。

・やめる
をやめて メニューに ります。

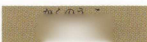
フィールドマップに ります。 メニューでBボタンを しても、 があります。



までのゲームデータをセーブするこ ができます。4つのファイルの き ところを び、AかYボタンを してください。

すでにデータが されている
に きすると、 のデータは えてしまいます。
また、 ボタンでセーブをとりやめます。





カノウ

カノウ

の / を います。L Rボタンで を
び します。 ボタンで メニューに ります。

SETUP

パイロット の や 、
ヴァンツァーの を います。
ユニットを する は、ます
したいユニット を んでAガ ボタ
ンを し、 に でユニット
ぎを してAかYボタンを、 す
は、 N? EQUIP を んでAか
ボタンを してください。



• の

カーソルを に わせてAか ボタンを してください。
の になります。 の は、8ページをご ださい。

• ボディ

するヴァンツァーを します。 にカーソルを わせてAか
ボタンを すと の 、HPにカーソルを わせてAか ボタン
を すと を います。 の に される は、その の
です。あらかじめ に れた、 の を ついていないと の
はできません。

、バーニアユニット

いところにアクセスするためのユニットです。

• シールドユニット

の から を る です。

• ダッシュユニット

ダッシュで できるようになります。

メインウェポン

メインウェポンを します。 の に される は、その
の です。

• ウェポン

ウェポンを します。 できる ウェポンの は、ヴァンツ
ァーの によって になります。 される は、その の で
す。

•パイ , トスーツ

が するスーツです。ヴァンツァーから りたときのHPが まります。

•ハンドガン

の で、パイロット で うときの です。 の に
される は、このハンドガンの です。

•ハンドグレネード

の で、パイロット で うときに げて います。 の に
される は、このハンドグレネードの です。

FRIEND

するミッションに、 に れていく
を します。Aか ボタンを すと、 が
される で、 キーで を び、Aか
ボタンを してください。

フレンドヴァンツァーは、 や の は
できません。

ITEM

しているアイテムのリストを ること
ができます。アイテム の の は、
の /ベースキャリアの です。
ベースキャリアを り えることで、
が します。

BASE CARRIER

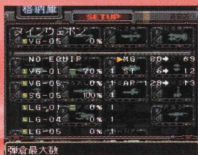
ベースキャリアの を えることガできま
す。Aガ ボタンを すと、 にな
りますので、 きな を して ださい。
の については、8ページをご だ
さい。



• の

やヴァンツァーなどの

では、 々な が され す。
カーソルをその の に わせ
§と、その が を すのが
されます。



せってい

ゲームの ^{かくしゆ} を ^{へんこう} できます。 ^{せってい}

プレイしやすいようにあらかじめ
しておくといいでし・う。 ^{じゆう} キーで
それぞれの ^{しつもく} を ^{せつ} します。Bボタ
^{かんない} ^{もと}
ンで ^{メニュー} に ^{ります}。

MESSAGE

メッセージの ^{りよう} を ^{へんこう} します。 ^{すう} が ^{すく} ないほど ^{はや} くなります。

SOUND

BGM ^{こう} を、ステレオにするかモノラルにするかを ^{せってい} します。

ARM SPEED

ヴァンツァーの ^{うで} のふり ^あ げスピードを ^{へんこう} します。 ^{すう} が ^{すく} ないほど ^{はや} ^{はんのう}
 します○

ARM MODE

ヴァンツァーの ^{うで} のふり ^{へんこう} げモードを ^{じゆう} します。Aにすると ^{じゆう} キーの ^き
^{ゆう} で、Bにすると ^{キー} の ^{のみで} をふるようになります。

ALARM

HPが ^{のこ} り ^{けいこくおん} なくなったときに、 ^{せってい} で ^{せってい} らせるかどうかを ^{します}。

^{うえ} ^が ^{めん} ^{じゆう} ^じ ^{した} ^お
づ ^つ の ^{みぎ} で、 ^{キー} を ^に ^し

けると、 ^が ^{めん} のようなコントロール

パッドのコンフィグ ^{しゆり} になります。 ^{せってい}

A B. Cの3 ^す の ^{えら} があるの

で、 ^き なタイプを ^べ ます。



- HOLD ^{おき} の ^{はっしゃかく} ^{こてい}
- SHIELD シールドをかまえ
- RIDE..... ヴァンツァ ^{おき} りる
- MENU マップ、 ^{ひら} 、アイテムウィンドウを ^く
- DASH ダッシュ
- SHOT MAIN WEAPON •..... ^{はっしゃ} メインウェポン
- SHOT SP WEAPON ^{はっしゃ} ウェポン
- JUMP..... ジャンプ
- WEAPON CHANGE..... ^{せんたく} ウェポンの

せんとうほうほう 戦闘方法

このゲームの^{せんとう}シーンでは、ヴァンツアーで^うと、^{たか}ヴァンツアーを^{りて}、パイロットで^うとがあります。

•ヴァンツアーの

ヴァンツアーでの^{せんとう}は、^{たまか}の^{ぜい}ないメインウェポンと、^きの^{ほんてき}ある^なウエポンを^{つか}い^わけて^{たたか}います。ヴァンツアーのHPが〇になると^きが^{たい}こわれてしまいます。シールドやバーニア、ダッシュユニットなどを^{つか}って、^{てき}の^{こうげき}を^うまくかわして^{たたか}ってください。



•パイロットの

SELECTボタンを^おすと、ヴァンツアーから^{りて}パイロット^{じやうたい}で^うことができます。ミッションのなかには、ヴァンツアーでは^{はい}れない^{ばい}もありますので、そういう^{たんどう}ではパイロット^{こうどう}で^します。^{しゆうい}に^{てき}が^{ばい}いる^は、^おりたあとのヴァンツアーが^{しゆうげき}されることもあります。こうなるとせっきくのヴァンツアーを^{ごわ}されてしまうので、^{しゆうい}りる^{てき}は^{うご}の^{ちゆうい}のヴァンツアーの^きにも^しましよう。



•ムービングフェイスからの^{てったい}

ムービングフェイスからは、ミッションをクリアしないうちに^{てったい}することもできます。ムービングフェイスの^{はい}に^いくと、^{しゃしん}のようなカーソルが^{ひよう}されるので、^{じゆう}キーの^{した}+Bボタンを^おしてください。

もし、^{てき}が^{つよ}すぎると^{かん}じたら、^{むり}せずに^{てったい}して、^{そう}な^びどを^とえてから、^{さい}するといいでしょう。



• コマンドポケット

ムービングフェイズ に **START**

ボタンを すと、マップとコマンド

セレクトが され、 の や、

アイテムの などのコマンドが

えるウィンドウが きます。 キ

の **T**で たい を び、し **Y**ボタンを してください。 ボ
タンを すと、ウィンドウが まります。



• マップの かた

メニューを した 、 に

のようなウィンドウが き、 の

が されます。マップの い が、 および を している

で、マップの い が の などを します。



• の ARM

している ウェポンとその

が されます。 したい

ウェポンを キーで して **A**か ボタンを してください。なお、ヴァンツ
アーによって っていける が かります。

HNP-50	HMS-50	20
MSP-50	20 BZS-50	15

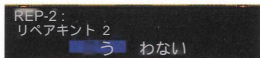
• アイテム ITEM

っているアイテムが されま

すので、 いたいアイテムを んで **A**

な ボタンを してく さい。 にそのアイテムを いたい は、「う」を

んで **A**か ボタンを して ださい。



• コマンド CMD

「ブレンダ

に する としてブレンダを んだ 、ベースキャリヤーからの

を けることができます。このコマンドを ぶと の にカー、ノルガ

れ、 づ を してくれます。ま 、 がない いてこのコマ

ンドを んだ が るまでカーソルと が に します。

「コンピュータ

ミッション の やクリアするための などが されます。

「へ

に した をムービングフェイズからベースキャリヤーへ させます。

のHPが なくなったときはこのコマンドで させたほうがいいでしょう。

・フレンドヴァンツァー

ゲームが ^{すす}み ^{なか}ま ^{いっしょ}が ^{しゅつげき}できると、
を ^にに ^させることがで
きます。

このフレンドヴァンツァーは ^じどう
に ^{てき}こうどう ^{しゅじんこう}しゅじんこう ^{どうよう}どうよう ^{なか}ま
に ^{し、}し、 ^とと ^きたい ^きほんせい
のレベルが ^あがると ^のの
が ^あがっていきます。

また、ショップにはフレンドヴ
アンツァーの ^よび ^きたい ^うう
の ^をを ^って
いることもあ2ます。フレンドヴ
アンツァーが ^よび ^きたい ^かれたときのために、
の ^をを ^っておくのもいいでしょう。



2 でプレイする

このゲームでは、ムービングフェイズに ^かざ ^りり、2 ^{いっ}で
に ^{しよ}ぶ ^{あそ}ことができます。

2 ^りで ^{あそ}ぶ ^はは、まず1P ^がのプレイヤーが、^かんない
メニューの「^{かくのう}」の FRIEND ^{なか}で ^{えら}を ^{しゅつげき}んで ^しし
ます。

ムービングフェイズに ^ついたら、2P ^がの ^んsn-
ラーのLボタン、Rボタン、STARTボタンを ^どに ^うすこ
うで、^{なか}のヴァンツァーを2P ^がのコントローラーで
できるようになります。...

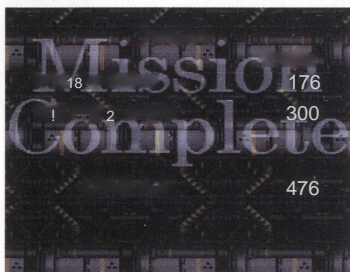
ただし、イベント ^{しゅ}など、^ばできない ^いもあります。

・2P コマンド

^が2P ^のコントローラーで
Lボタン+Rボタン ^どし
+STARTボタン

ミッションコンプリート

1つのミッションをクリアすると、^{した} ^{がめん} のような ^{リザルト} ^{ていど} フェイズ になります。ここでは、ミッションのクリアの ^や ^{たお} ^{てき} ^{かす} ^で ^{はい} ^{しょうきん} ^{けいけん} ^ち ^{ひょうじ} ^{した} ^の ^{によって}、^{しょうきん} ^{しゅうけい} ^{がめん} ^{けいけん} ^ち ^{しゅうけい} ^{がめん} ^が ^{されます}。
リザルトフェイズは、^が ^{あり}、As
、X、^お ^{つぎ} ^{がめん}、STARTボタンのいずれかを ^す ^と ^の になり
ます。
^{けいけん} ^ち ^{しゅうけい} ^{がめん} ^{ひょうじ} ^ご ^{じょうき} ^お
また、^{もど} ^に ^の ボタンを ^す ^と、フィー
ルドマップに ^り ^{ます}。



- ^{しょうきん} ^{にん} ^む ^{たっせい} ^{たお} ^{てき} ^{かね} ^や ^{した} ^{によって} ^{もら} ^{える} ^お ^{です}。
- ^{けいけん} ^ち ^{1つのミッションで} ^を ^{させたこと} ^や、^{した} ^の ^{によって} ^{した} ^{です}。
- レベル: ^{げんざい} ^の ^{レベル} ^{です}。
- レベル ^{つぎ} ^の ^{レベルアップ} ^に ^な ^{ひつよう} ^{けいけん} ^ち ^{です}。

^{ない} ^{けいけん} ^ち ^{いって} ^{いう} ^{さう} ^{たっ}
ミッション ^で ^が ^に
^{しゅうじんこう} ^{なか} ^ま ^{がめん}
していれば、^や ^は ^{この}
でレベルアップします。
^{しゅうじんこう}

^が ^{レベルアップ} ^{すると}、^{ショ}
^{あたら} ^{そう} ^び ^ぶ ^き ^{こうにゅう}
ップで ^{しい} ^や ^を ^{できる}
ようになります。レベルアップについ
^{しょうきん} ^{らん}
ての ^は、20ページを ^ご ^{くだ} ^{さい}。



マップ

ゲームには、ワールドマップ、フィールドマップ、ムービングフェイズの3のマップがあります。

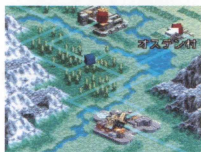
・ワールドマップ

0をベースキャリアでします。キーできたいをす、でAボタンをすと、そのやのフィールドにアクセスします。



・フィールドマップ

のフィールドをしますここで、とミッションイントにな、シヨップがキューブでされます。ナキーでをび、AボタンをしてしてVださい。



ニューがされた、「カタバルト」ー「」をぶことでしたミッションポイントムービングフェイズにします。

なお、1つのミッションをクリアしてフィールドマップにると、アクセスなミッションポイントがします。また、フィールドマップにされるルートのにカー、ノルをわせると「へ」とされます。ここでAボタンをすと、ワールドマップへすることができます。

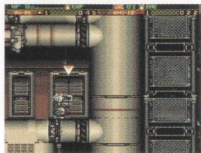
のムービングフェイズへするには、カーソルでのミッションポイントをし、Aボタンをします。のキューブをすカーソルは、のをにして、キーのでするようにします。

・ムービングフェイズ

ヴァンツァーやパイロットをして、とのい、そしてを2し、をしします。ミッションクリアおよびでしたは、リザルトフェイズがされた、フィールドマップにります。



のや、エレ0ーターのなどでのようなカーソルがされることがあります。このようなカーソルがされた、きの+Bボタンで、したり、さらにのムービングフェイズへしたりできます。また、あるがわないと、にめないムービングフェイズもあります。



このゲームでは、^{しゅじんこう じ しん}のレベルアップ、ヴァンツァーの
、^{しゅうじゅく}の^{ぶ き}の3つのレベルアップ^{しゅうじゅく}があります。

1. ^{しゅじんこう じ しん}のレベルアップ

^{しゅじんこう}が、ムービングフェイズの^{こうどう え けいけん ち}で^{いってい}が^{すう}の
に^{ち たっ}するとミッション^{しゅうりょう ごと}のリザルトフェイズでレベルアッ
プします。^{けいけん ち}は、ミッションの^{せいこう い がい}に、^{でき たお}を^すすことで
も^えていきます。

- ^{けいけん ち}がフルになると



^{けいけん ち}は^{が めんじょう}のEXPメ
ーターで^{りょう じ}され、ここガ
フルにな^{しゅうりょう ごと}と、そのミツシ
ョン^{しゅうりょう ごと}のリザルトフェ
イズでレベルアップします。

- リザルトフェイズで
レベルアップ



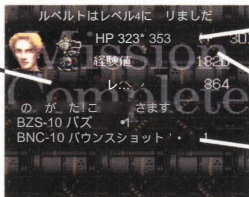
- ^{しゅじんこう}がレベルアップすると

- ^{いま の}の^{きたい そうごう}HPが^えます。このHPが○になる

とゲー オーバーになります。

- ^{べつ しゅるい}の^{あたら ぶ き しゅうじゅく か のう}や、ランクアップした^{しい}の^がになり
ます。ここに^{ひょう じ}された^{ぶ き}は、^{かく ち}のショップに^{ぶようにな}ら
ります。

にレベルアップす
ために^{ひつよう けいけん}な
です」



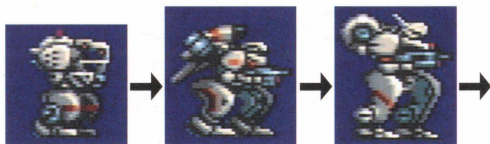
^{しゅじんこう}のHPです。
は^{ない ぞう か}したHPです。

した 4です。

^{あたら しゅうじゅく か のう}しく^がに
なった^はです。

2. ヴァンツアーの しゅうじゅく ど と じょう い き しゅ の か り え

の しゅうじんこう るヴァンツアーには、なんしゅるい かの き たい があります。
 それぞれの しゅうじんこう は き たい っているうちに しゅうじゅく して、HPや ぼうぎよりよく 力の すう
 が た がっていきます。
 えば しよ き のヴァンツアー HAR Y — G では、さいしよ き の
 のHPは250ですが、しゅうじゅく ど が100%になると き たい のHPは500に
 なります。HPは、これに しゅうじんこう のHPが き たい されます。
 また、しゅうじゅく ど が き たい がるに き たい れて、ぼうぎよりよく の き たい も き たい あります。
 の しゅうじんこう るヴァンツアーは、しゅうじんこう があるレベルになると、
 に じょう き & aが き れ、 き り き えることができるようになります。

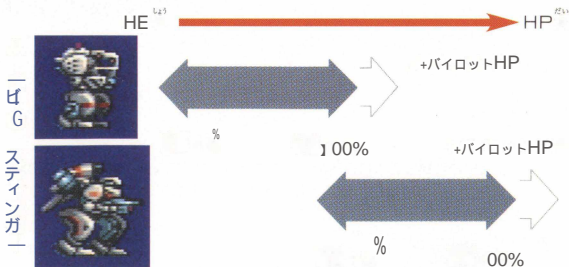


ハービー G

スティンガー

シルバーファンク

いたての じょう い ランクヴァンツアーの しよ き じょう たい は、100% しゅうじゅく し
 た か い ランクのヴァンツアーよりH Pや ぼうぎよりよく 力の すう が き たい ない
 があります。しかし、きょうりよく ランクのヴァンツアーのほうが、し
 ばらく つか ううちに、より きょうりよく になっていきます。



3. の

にはヴァンツアーのメインウェポンとウェポン、パイロットのがあり、それぞれうごとにががっていきます。のは、ベースキャリアの「」のでもることができます。



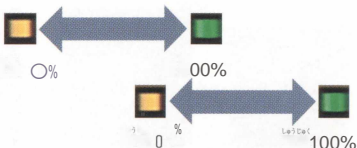
したムービングフェイズのランプがになるは、そのランクのいめのものよりくなるがあります。

VG-01

25ミリ パルカン・1

VG-02

25ミリ パルカン・2



きたいそうび

• のレベル"ップ

ヴァンツアーには、のほかに、いろいろなパーツをすることができます。

これらのパーツは、うことによつてをけるもの、のアイテにいえるものなどいろいろなものがあります。



• シールドユニット:

よりグレードのユニットにいえることで、やを上げていきます。

• バーニアユニット:

えばうほどし、よりくいところへアクセスできるようになります。バーニアユニットをし、いむことによってしずつし、よりになっていきます。

• ダッシュユニット:

よりのへいえることでグレードアップします。

Shop

フィールドマップ に のキューブが したら、そこかショップです。ショップでは、ヴァンツァーの や 、 のチューンアップアイテム など 々なものを することが出来ます。



ショップに ると のようなになりますので、 の にーソルを わせて&か ボタンをしてください。



... や を します。 られているメニューは、がレベルアップすることによって えていきます。

っている や を ります。 りたい を んでムか ポ?ンを し、 に りたいアイテムを んでふかボタンを してください。

EXIT

ショップから て、ベースキャリアの メニューに ります。

・アイテムの や をする
、アイテムを すると のよ
うな になります。ここでは、
キーの で】○の、 で
!の の 4 を し
ます。 が まったらAかYボ
タンを してください。なお、 アイテムの
スキャリアーの によって わります。
は うことができません。



さいだいしよじすう
はペー
げんざい さいだいしよじすう

•ヴァンツァーの おも しょうぶき な

ヴァンツァーの ぶき には い か のようなものがあります。 で き によ
 って こうかてき ぶき な、そうでない ぶき ぶきめい あかじ があります。 が の
 ものが、 たまかずせいげん のないメインウェポンです。

25ミリバルカンガン VG-01-05

じゅうしんぜんぼう ちゅうせんてき たま れんしゃ
へん に を しま たま
 す。• だんがん ほきゅう の りんすど は
 を って いない とき に われ ます。



35ミリショットガン SG-01-05

こうはん たま きんだんじゅう れんしゃりゅう たか
 に を ばう まく です。 は く あり ませ んが、ラン
 クアップすると に を ばら ま き ます。

•レーザーガンLG 01~05

はっしや ボタン を せば す ほど が で
 きます。ツロ7-ドはエネルギーがなくなって
 から、 いっ こ に われ ます。



•リペアフィールド REP-10-50

きのう かいふく じ
 とHPを さ せる
 を り し ま す。



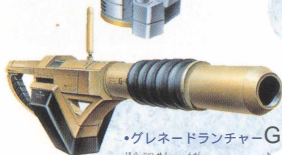
•アッパーバルカン UVG-10-50

ずじょう こうげき たいおう
 からの に する
 ためのバルカンです。



◆デコイDCV-10-50

で かくしゆへい き ごどう き おとりだま
 の に を さ せる !
 です。



•グレネードランチャーGRLT0~50

ほうふつせん えが と おおがたしゆ だん
 を き な が ら ノ ぶ り ゆう です。

•バズーカ BZS-10-50

にのみ てる BNC-10—50

なロケット です。



•ノバンスショット

が、 の に する
ウェポンです。



•ミサイルポッド
MSP-10-50

の ミサイルを
します。



◆ユイアレスガンポット
WGF-10 ~ 50

たいくう して どうさ
するライフルユニッ
です。



◆グ ラウンドシーカー
K-10 ~ 50

ーミングミサイル7Bkイルです。



HMS-10-50

を する ミサイル
です。



•パラライザ PAL-10-50

の を 、 させます。



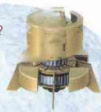
•オプション
アーマープレート
EAP-10 ~ 50

のかわりに
する で、
の Hの
が した だけアッ
ブします。



•マインスプリンクラー
MIN-10 ~ 50

や に す?
る です。



ウェポンイラスト・

なキャラクターとヴァンツァー



●アルベルト

Albert Grabner

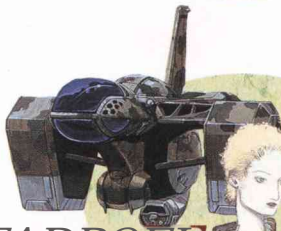
23。ベルゲン
ベルゲンの
NORAD



・ハ ビーG

HARBY-G

オールマイティで
攻守のバランスに
れ



●ブレンダ

Blenda Lockhart

21。アメリカ
のカーネルライト
する

TADPOLE

●タッドポール (

ベースキャリアーと まれる、
ヴァンツァーを
め々な を する。この
の は



●クラーク

Klark Willson

30。スイス
するまじめで
ベルトと の
スイス
に
にアル
にすることができる。



・ハービー GII

HARBY-G II



• なキャラクターとヴァンツァー

• エミノレ
Emill Szynsky

19。Vくこ もや
コート シア
の。

• リビンスク

RYBINSK

の リベアの に、
の にかかせない。



• アクセノレ
Axel Bongo

20 タンガニー

で るく、
しても「ため」
です のいい

SQUIRREL

• スクワラノレ

ヴァンツァー。 な を ガ
した で な を とする。

• ルヴェン 25 ○アラブ アラ7ARS

Luvsn Alhabi

の を るべく。

もそも ツァー。 る。
など、そ のヴァン の を す

■ ジェスター

JESTER





●サカタ
Akihiko Sakata

45。シールド
。シールドのテータ
のため に。「ー」
は、の なオリジナルのシ
ールドヴァンツアー。



wm
SUIGETSU

にて の うシールドヴァン アー
シールドに は を る。する
ための は していない。

●アニタ Anita Diamonte

23。「ソサエティ」に す U
いわれる 「ガーディアン」のカギを る



ESPADA

■エスパーダ

ヴァンツアー。 から の に して
をつ。をつヴァンツアーなどに して、 か
ら するなどの とをる。



・ なキャラクターとヴァンツァー

・リチャード

Richard Millman

カーネルライト の 。アルベルト
の になる。



・アーク

Ark Helbland

の となる の
で に け 。



・ジェノス

Genoce
The Master of Mercenary

クリムゾンブロウのリー》・一。 エ だ
が、 でブライドが い。・



・ル yok

Rook the Detonator

し で、 でジェ
ノスに けられたこえをきっ
かけに として する。



・Uショップ

Bishop the Berserker

ジェノスの 。 が であろう
しを しんでいる 。



・フェルダー

Royce Felder

で い を った、 な、
。



SQUARESOFT

〒153 スクウェア
!-8-|アルコタワー
PHONE 03-5496-7117
©1996スクウェア/OMIYA SOFT

ユーノ t つA コニ は の です。イラストレーション・

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

は だけの および とし、また の は されています。